

# Laeyoung Chang

## Software Engineer

Seoul, South Korea | gadise@gmail.com | LinkedIn

15년 이상의 스타트업 및 테크 기업 경험을 바탕으로, 제품 기획부터 설계·개발·배포·검증까지 풀사이클을 주도했습니다. AI, 블록체인, 모바일 앱 등 다양한 신기술 기반의 제품을 기획, 출시하며 시장 검증 경험을 쌓았습니다. 현재는 '바이브 비스타 코딩 클럽'을 운영하며, 빠른 프로토타이핑과 AI 중심 개발 문화를 실험하고 있습니다.

Android, iOS, React, Next.js, Node.js, Docker, Kubernetes, AI/ML, Management

## Resume

My professional journey and technical expertise

### Experience

#### Software Team Leader

##### bHaptics

2023.07 - 2025.07

7명의 팀원으로 구성된 소프트웨어 팀을 이끌며, 기술 리더십과 조직 운영 역량을 바탕으로 신제품 출시, 앱 개발, 팀 문화 구축 까지 전방위적인 역할을 수행했습니다.

- PlayStation VR2용 Android/iOS 앱을 2개월 만에 기획 → 개발 → 출시
- TPM 역할 수행: 12개의 SW 출시 일정과 품질 총괄, 시각화된 체크리스트 시스템 도입
- 조직문화 개선: 1:1, 회의록, 설계 문서, 사내 스터디, 애자일 문화 정착
- 칸반, 디자인싱킹, 문서화, 체크리스트 등 다양한 조직 문화 적용

#### Squad Leader

##### Common Computer

2019.08 - 2023.05

최대 10명의 팀원으로 구성된 스쿼드를 이끌며, AI를 위한 블록체인 AI Network 기반의 클라우드 플랫폼과 AI 서비스를 개발했습니다.

- AI 오픈소스 플랫폼 Ainize: 클라우드 기반 플랫폼 기획 및 개발 리딩, 4,000+ 개발자 유입
- AI 기반 서비스: Text-to-Art 서비스 단독 리딩, Discord bot으로 광고비 0원으로 4,000명 사용자 확보
- AWS, Azure, GCP GPU 자원을 Kubernetes로 묶어 백엔드 구축, 연 15억 클라우드 운영
- B2B 서비스로 LG전자, 모두의 연구소, KAIST 등에 납품

#### 개발팀장

##### Alleys Wonderlab (Co-founder)

2015.06 - 2019.04

Crowd-sourcing 기반 동영상 지도 서비스 개발을 주도했습니다.

- 스타트업 공동 창업
- Android/iOS 앱 3종 개발 및 출시: Alleys Map, Wonder Map, Alleys Guide
- 동영상 여행 지도 및 길안내 서비스 풀스택 개발

#### Manager

##### SK Planet

2013.06 - 2014.08

Hoppin (현 Wavve) Android 앱의 Player 개발을 담당했습니다.

- OTT 서비스인 Hoppin의 Android용 Video Player 개발
- Google과의 협업을 통해, 국내 최초로 Hoppin 앱에 Chromecast 기능 개발 및 출시

#### 주임연구원

##### LG전자 CTO

2011.02 - 2013.06

안드로이드 프레임워크 관련 연구 및 신규 서비스용 앱 프로토타입 개발을 진행했습니다.

- GPU 가속을 통한 View Rendering 개선 관련 안드로이드 프레임워크 연구개발
- 유저 개인정보 활용 최적 할인 추천 서비스 Prototype 앱 개발
- 스마트폰 기반 Conference Prototype 앱 개발

### Education

#### 석사 - 전산학

##### KAIST (한국과학기술원)

2009 - 2011

#### 학사 - 전산공학

##### ICU (한국정보통신대학교) - KAIST에 통합됨

2004 - 2009

## Featured Projects

Showcase of my recent work combining innovative technologies with practical solutions

### Ainize - AI Open Source Platform

Cloud-based serverless platform for AI open source projects. Led development from init commit to 2.7 version release with 4,000+ developers and 2,000+ deployed projects.

#### Key Features

- Serverless AI model deployment platform
- Multi-cloud GPU resource management (AWS, Azure, GCP)
- Kubernetes-based backend infrastructure
- B2B customization for LG Electronics, KAIST

#### Technologies

Node.js, Kubernetes, Docker, AWS, Azure, GCP, React, Next.js

#### Key Metrics

Developers: 4,000+ users, GPUs: 300-500 concurrent, Projects: 2,000+ deployed, Clients: LG, KAIST, 모두의연구소

▶ YouTube

🔗 Code

### Text-to-Art Service

AI-powered text-to-image generation service using Discord bot. Achieved 4,000 users and 30,000+ generated images with zero advertising cost.

#### Key Features

- Discord bot integration for easy access
- Text-to-Image AI model integration
- Community-driven viral marketing
- Real-time image generation and sharing

#### Technologies

AI/ML Models, Discord.js, Kubernetes, Blockchain, Node.js

#### Key Metrics

Users: 4,000+ acquired, Cost: \$0 advertising, Images: 30,000+ generated, Engagement: High retention

▶ YouTube

⊕ Live

### bHaptics VR Applications

PlayStation VR2 companion apps for haptic feedback integration. Led full cycle development from planning to release in 2 months for both Android and iOS.

#### Key Features

- PlayStation VR2 integration
- Cross-platform mobile apps (Android/iOS)
- Real-time haptic feedback synchronization
- User research and design thinking application

#### Technologies

Android, iOS, Kotlin, Compose UI, SwiftUI, MVVM

#### Key Metrics

Timeline: 2 months, Users: VR enthusiasts, Platforms: Android + iOS, Integration: PlayStation VR2

⊕ Live

### Point-of-Vibe-Coding Map

Interactive map showcasing projects built with Vibe Coding methodology - rapid prototyping and iterative development powered by AI. Features real-time project tracking from WIP to production launch on a visual map interface.

#### Key Features

- Visual portfolio of Vibe Coding projects on interactive map
- Project lifecycle tracking (Prototype → MVP → Launch)
- Real-time admin dashboard for rapid project updates
- Click-through navigation to live demos and source code

#### Technologies

Next.js, React, TypeScript, Mapbox GL JS, Firebase, Tailwind CSS, Vitest, Playwright

#### Key Metrics

Methodology: Vibe Coding, Analytics: AA4 + Clarity, Coverage: 70%+ tests, Infrastructure: Firebase + Mapbox

⊕ Live

🔗 View All Projects on GitHub